

Tarptautinė matematikos konkurso „Kengūra 2017“ ir informatikos ir informatinio mąstymo konkurso „Bebras“ nugalėtojų stovyklos darbo planas

	07-02	07-03	07-04	07-05	07-06	07-07	07-08	07-09
	Sekmadienis	Pirmadienis	Antradienis	Trečiadienis	Ketvirtadienis	Penktadienis	Šeštadienis	Sekmadienis
Kėlimasis 7:20								
Mankšta 07:30 – 08:00	12:00-13:00 Atvykimas. Atsisveikinimas							
Pusryčiai I pam. 8:30-9:00 II pam. 9:00-9:30	su tėveliais. Įsikūrimas	I matematinė dienos užduotis	II matematinė dienos užduotis	III matematinė dienos užduotis	IV matematinė dienos užduotis	Matematikos kontrolinis darbas. Šachmatai. Šaškės.	Orientacinis žaidimas su matematikos elementais.	Matematika. Atsisveikinimo paskaita
Veikla 9:30-13:30	Pietūs I pam. 13:30-14:00 II pam. 14:00-14:30	Matematika. Krepšinis 3x3. Šachmatai. Šaškės.	Matematika. „Drąsūs, stiprūs, vikrūs“. Šachmatai. Šaškės.	Matematika. Kvadratas (Bičuliams).	Pėsčiųjų žygis į Etnokosmologijos muziejų.	Matematikos kontrolinis darbas. Šachmatai. Šaškės.		10:00 išvykimas į namus.
Pietūs I pam. 13:30-14:00 II pam. 14:00-14:30	Kengūros testas 15:30-16:45							
Veikla 14:30-18:00	Grupių susirinkimai 17:00 – 17:30	Informatika. Šachmatai. Šaškės.	Informatika. Mimi futbolas.	Informatika. Šachmatai. Šaškės.	Protmūšis. Šachmatai. Šaškės.	Informatika. Poetantų konkursas. Estafetė 5x300.	Matematika: kontrolinio darbo uždavinių sprendimų analizė. Informatika.	
Vakariėnė I pam. 18:30-19:00 II pam. 19:00-19:30	Grupės prisistatymo kūrimas 17:45-18:30							
Veikla 19:30-22:00	Stovyklos atidarymas	Informatika. Šachmatai. Šaškės.	Informatika. Misi rinkimai	Misterio Tolieja rinkimai	Matematikos viktorina	Talentų vakaras	Stovyklos uždarymas	
Kambariuose pasiruošimas miegui 22:00-23:00		Kompiuterinių šokių vakaras						
Miegas 23:00-7:20								

Pastabos: (1*) Renginiai ir jų laikas gali keistis dėl stovyklautojų skirstymo į grupes, lektorių vizitų pasikeitimų, oro sąlygų, stovyklautojų poreikių ir pan.

(2*) Šaškių, šachmatų varžybos, poilsis prie ežero vyks laisvu laiku.

(3*) Ryte kiekvienas stovyklautojas gaus matematinę dienos užduotį. Ją reikės spręsti savarankiškai ir sprendimą pateikti matematikos renginių organizatoriams vakare.

(4*) Informatikos užsiėmimuose: informatika be kompiuterio, robotikos pagrindai, „Oho“ kryžiažodžių turnyras.